



Actividad: El gusanito

Material: toalla, objetos (pelotas, peluches, etc.) canastos o cestos.

Desarrollo: colocarse en la línea de partida sentado sobre una toalla, los pies tendrán que estar sobre la toalla, utilizando su competencia motriz, a la indicación desplazarse, ir recogiendo los objetos y lanzándolos al cesto, deberás proponer una o más variantes, en la forma de desplazarse y de lanzar.

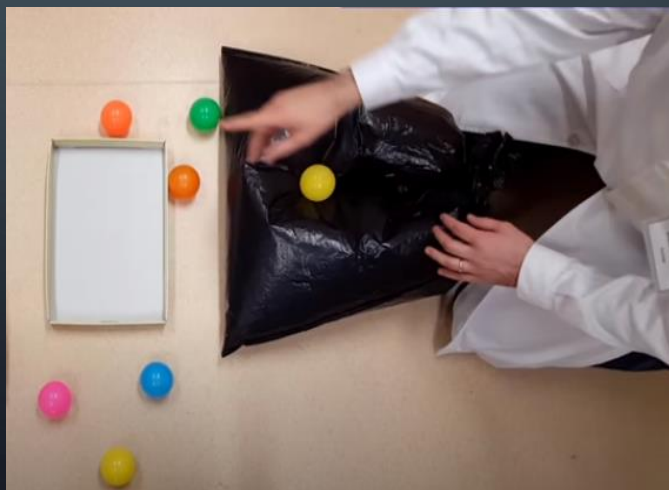




Actividad 2

Material: caja, bolsa, pelotas o fichas.

Desarrollo: para poder realizar la actividad ocuparás una bolsa, de preferencia que no sea forma de camiseta. Inflar la bolsa, y hacerle un nodo para que no se salga el aire. La actividad consiste en encestar la pelota a la caja. Poner la pelota en un extremo de la bolsa, y con precaución darás un golpe al otro extremo de la bolsa, para que la pelota salga disparada hacia la caja. Variante: aumenta la distancia entre la caja y la bolsa.





Actividad 3

Material: cartera de huevo, 4 pelotas.

Desarrollo: colocar las pelotas en la cartera, con un pequeño lanzamiento con la cartera de huevo hacia arriba, deberás pasar las 4 pelotas a la siguiente hilera. Nota: tienen que pasar las 4 pelotas al mismo tiempo, en caso de que una se quede en el mismo lugar, deberás regresar las demás pelotas, e intentarlo de nuevo. El juego termina cuando logres pasar las pelotas hasta la última hilera.

